


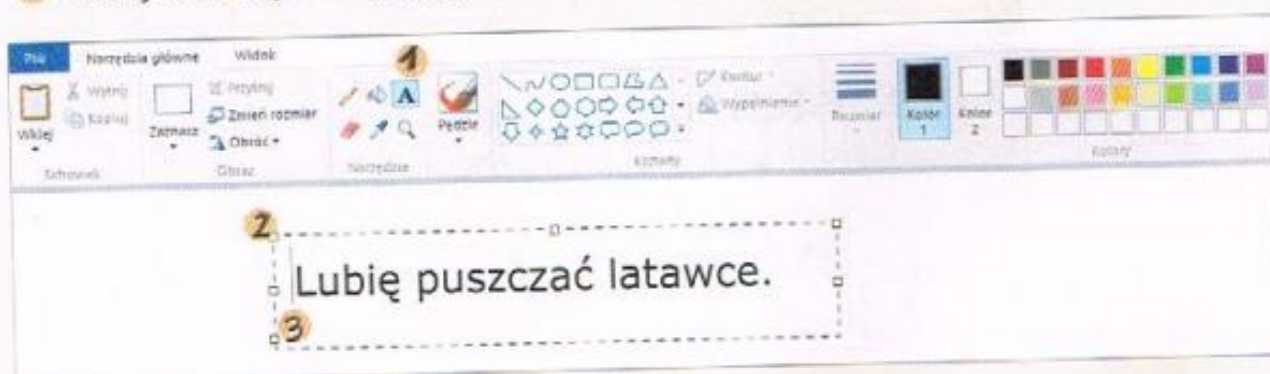
Temat: Edytor grafiki - Tekst

Na początku roku szkolnego poznaliśmy program – **Paint**, w którym rysowaliśmy różne elementy. Po feriach edytor tekstu – **Word** i poznaliśmy rozmaite sposoby pisania zdań.

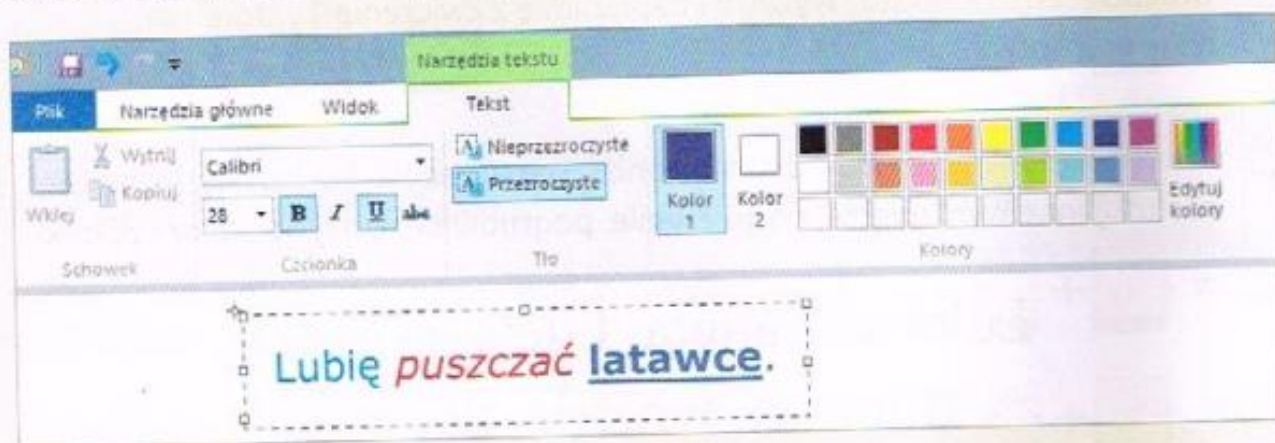
Dzisiaj poznamy sposób, jak w programie do rysowania umieścić tekst.

Za pomocą narzędzia **Tekst**  możesz pisać w programie graficznym. Aby użyć tego narzędzia, musisz wykonać kilka czynności.

- 1 Na karcie **Narzędzia główne** kliknij **Tekst** w grupie **Narzędzia**.
- 2 Trzymaj wciśnięty lewy przycisk myszy i przeciągnij kursor po ekranie. Powstanie ramka, czyli pole tekstowe.
- 3 Kiedy zobaczysz migający kursor tekstowy, rozpocznij pisanie.



W chwili narysowania pola tekstowego pojawi się karta **Narzędzia tekstu**, na której możesz formatować tekst: pogrubiać, pochylać, podkreślać. Możesz też zmieniać kolor, korzystając z palety kolorów.



Pamiętaj! Jeżeli klikniesz poza ramką pola tekstowego, zamknie się ono. Aby zmienić coś w tekście, musisz kliknąć ponownie wewnątrz ramki.

Aby utrwalić nową wiedzę proponuję, żeby dzieci w **edytorze grafiki – Paint** narysowały dowolne rysunki (choinka, słońce, gwiazda, kwiatek itp.), a następnie spróbowały je podpisać, wykorzystując poznaną umiejętność..